Métodos auxiliares que nos ayudarán en los ejercicios propuestos:

/\*\*

\* Genera un numero aleatorio entre dos numeros.

\* Entre el minimo y el maximo incluidos

\* @param minimo Número mínimo

\* @param maximo Número máximo

\* @return Número entre minimo y maximo

\*/

public static int generaNumeroAleatorio(int minimo, int maximo){

int num=(int)Math.floor(Math.random()\*(minimo-

(maximo+1))+(maximo+1));

return num;

}

/\*\*

\* Genera un numero aleatorio entre dos numeros reales.

\* Entre el minimo y el maximo incluidos

\* Devuelve un numero con dos decimales.

\* @param minimo Número mínimo

\* @param maximo Número máximo

\* @return Número entre minimo y maximo

\*/

public static double generaNumeroRealAleatorio(double minimo, double

maximo){

double num=Math.rint(Math.floor(Math.random()\*(minimo-

((maximo\*100)+1))+((maximo\*100)+1)))/100;

return num;

}